

## JUNIOR MANAGER

*Un "simulatore" manageriale per accelerare il percorso di crescita per neoimprenditori e neomanager*

### IL PROGRAMMA:

#### 1. Lo scenario

- a) Generale
  - la perdita dell'ordine, la pervasione del caos
  - la complessità sistemica indotta da condizioni ambientali di tipo VUCA
  - la possibilità/necessità di passaggio a un ordine «dinamico
- b) Specifico
  - impatto dello scenario generale sullo scenario del proprio ambito lavorativo
  - altri fattori condizionanti

#### 2. Alla scoperta del "Manager"

- a) Manager: chi è costui?
- b) Titolare = Manager?
- c) Manager/Leader: coincidenza o dicotomia?

#### 3. Modelli organizzativi - cenni

- a) Il percorso evolutivo
- b) La complessità come opportunità
- c) I ruoli e le persone
- d) Il Manager come coach

#### 4. Meccanismi intellettivi per il Management

- a) Apprendimento e cambiamento
- b) Innovazione e creatività

#### 5. Le intelligenze in campo

- a) Le intelligenze necessarie
- b) La relazione delle intelligenze con le soft skill

## 6. Soft skill – Panoramica

- a) Come definire le soft skill prioritarie
- b) Indice dei contenuti di ciascuna delle soft skill scelte

## 7. Soft skill – Misurazione

- a) Il livello necessario per le:
  - intelligenze
  - soft skill
- b) Il livello disponibile = autovalutazione:
  - intelligenze
  - soft skill

## 8. Soft skill – Confronto e decisioni

- a) Punti di forza punti di debolezza
- b) Scelta delle azioni da intraprendere per:
  - valorizzare i punti di forza
  - ridurre i punti di debolezza
- c) Criteri guida del percorso conseguente:
- d) pianificazione delle azioni
- e) realizzazione
- f) verifica dell'efficacia
- g) aggiustamenti